

Microsoft License Terms

CONDIZIONI DI LICENZA PER IL SOFTWARE MICROSOFT

MICROSOFT WINDOWS SERVER 2016 STANDARD E DATACENTER

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra il licenziatario e:

- il produttore del server che distribuisce il software con il server oppure
- l'installatore del software che distribuisce il software con il server.

Il licenziatario dovrà leggere tali condizioni con attenzione. Le presenti condizioni si applicano al suddetto software Microsoft, inclusi gli eventuali supporti di memorizzazione sui quali è stato ricevuto. Si applicano inoltre a:

- aggiornamenti,
- supplementi,
- servizi basati su Internet e
- servizi di supporto tecnico

forniti da Microsoft e relativi al predetto software, a meno che questi non siano accompagnati da condizioni specifiche. In tal caso, tali condizioni specifiche prevarranno su quelle del presente contratto. Qualora il licenziatario riceva aggiornamenti o supplementi direttamente da Microsoft, sarà Microsoft, e non il produttore o l'installatore, a concederli in licenza al licenziatario. Eventuali condizioni di licenza stampate fornite insieme al software sostituiscono qualsiasi condizione di licenza online.

Utilizzando il software, il licenziatario accetta le presenti condizioni. Qualora il licenziatario non le accetti, non potrà utilizzare il software. e dovrà contattare il produttore o l'installatore per conoscere le modalità di restituzione allo scopo di ottenere il rimborso.

Come descritto di seguito, l'utilizzo di alcune funzionalità del software funge anche da consenso agli aggiornamenti automatici e alla trasmissione di determinate informazioni standard relative al computer per i servizi basati su Internet.

Qualora il licenziatario si attenga alle presenti condizioni di licenza, per ciascuna licenza server acquistata disporrà dei diritti indicati di seguito.

1. PREMESSE

a. **Software.** Il software include:

- software server e

- software aggiuntivo che potrà essere utilizzato solo con il software server.

b. **Modello di Licenza.** Il modello di licenza varia in base all'edizione del software acquistata dal licenziatario:

Windows Server Standard viene concesso in licenza in base alle seguenti condizioni:

- numero di istanze del software server eseguite dal licenziatario;
- numero di core fisici nell'hardware fisico;
- numero di dispositivi e di utenti che accedono a istanze del software server e
- funzionalità del software server utilizzata.

Windows Server Datacenter viene concesso in licenza in base alle seguenti condizioni:

- numero di core fisici nell'hardware fisico;
- numero di dispositivi e di utenti che accedono a istanze del software server e
- funzionalità del software server utilizzata.

c. **Terminologia Relativa alla Licenza**

- **Istanza.** Il licenziatario crea una "istanza" di software eseguendo la procedura di installazione o configurazione del software o duplicando un'istanza già esistente. I riferimenti al software nel presente contratto includono le "istanze" del software.
- **Eseguire un'Istanza.** Il licenziatario "esegue un'istanza" di un software caricandola in memoria ed eseguendo una o più delle relative istruzioni. Una volta in esecuzione, l'istanza è considerata in tale stato (a prescindere dal fatto che le istruzioni continuino a essere eseguite) fino a quando non viene rimossa dalla memoria.
- **Ambiente del Sistema Operativo.** Un "ambiente del sistema operativo" è costituito da:
 - (i) un'istanza intera o parziale di un sistema operativo oppure un'istanza intera o parziale di un sistema operativo virtuale (o in altro modo emulato) che consente un'identità separata del computer (nome computer primario o identificativo univoco analogo) o diritti di amministrazione separati e
 - (ii) istanze di applicazioni, se presenti, configurate per l'esecuzione nelle istanze complete o parziali del sistema operativo identificate in precedenza.

Esistono due tipi di ambiente del sistema operativo: fisico e virtuale.

Un ambiente fisico del sistema operativo è configurato per essere eseguito direttamente su un sistema hardware fisico. L'istanza del sistema operativo utilizzata per eseguire il

software di virtualizzazione dell'hardware, ad esempio Microsoft Hyper-V Server o tecnologie analoghe, oppure per erogare servizi di virtualizzazione dell'hardware, ad esempio tecnologie di virtualizzazione Microsoft, è considerata parte dell'ambiente fisico del sistema operativo.

Un ambiente virtuale del sistema operativo è configurato per essere eseguito su un sistema hardware virtuale o emulato in altro modo.

Un sistema hardware fisico può disporre di uno o entrambi gli elementi seguenti:

- (i) un ambiente fisico del sistema operativo e
 - (ii) uno o più ambienti virtuali del sistema operativo.
- **Server.** Un server è un dispositivo o sistema hardware fisico in grado di eseguire software server. Una partizione hardware o un blade è considerato un sistema hardware fisico separato.
 - **Cessione di una Licenza.** La cessione di una licenza consiste nell'attribuire tale licenza a un dispositivo o utente.
 - **Licenza Core.** Un licenza core è la licenza necessaria per ottenere in licenza un core fisico all'interno di un server.
 - **Core Fisico.** Un core fisico è un core all'interno di un'unità di elaborazione centrale ("Central Processing Unit" o "CPU"). Una CPU fisica è formata da uno o più core fisici.
 - **Il Contenitore di Hyper-V** è una funzionalità di Windows Server che utilizza un ambiente virtuale del sistema operativo. Ciascun Contenitore di Hyper-V è considerato un ambiente virtuale del sistema operativo.
 - **Il Contenitore di Windows Server** è una funzionalità di Windows Server.
 - **Carichi di Lavoro Web** (denominati anche "Soluzioni Web Internet") sono accessibili pubblicamente e consistono esclusivamente di pagine Web, siti Web, applicazioni Web, servizi Web e/o servizi di posta POP3. Per maggiore chiarezza, l'accesso al contenuto, alle informazioni e alle applicazioni gestiti dal software in una Soluzione Web Internet non è limitato ai dipendenti del licenziatario o delle consociate del licenziatario.

Il licenziatario potrà utilizzare il software delle Soluzioni Web Internet per eseguire:

- software server Web (ad esempio, Microsoft Internet Information Services) e agenti di gestione o di protezione (ad esempio l'agente System Center Operations Manager);

- software del modulo di gestione di database (ad esempio, Microsoft SQL Server) esclusivamente per supportare Soluzioni Web Internet;
- il servizio Domain Name System per fornire la risoluzione dei nomi Internet agli indirizzi IP a condizione che non sia l'unica funzione di tale istanza del software.

Qualsiasi altro utilizzo del software non è considerato un Carico di Lavoro Web.

- **Carico di Lavoro HPC ("High Performance Computing")** è un carico di lavoro in cui il software server viene utilizzato per eseguire un Nodo Cluster e, insieme ad altro software, per consentire il miglioramento della sicurezza, dell'archiviazione e delle prestazioni, nonché la gestione dei sistemi in un Nodo Cluster allo scopo di supportare le Applicazioni HPC Cluster.
- **Applicazioni HPC Cluster** è un termine comune, specifico del settore, utilizzato per indicare applicazioni computazionali a prestazioni elevate per la risoluzione di problemi computazionali complessi o la risoluzione in parallelo di un insieme di problemi computazionali strettamente correlati. Le Applicazioni HPC Cluster suddividono un problema computazionale complesso in una serie di processi e attività coordinati da un pianificatore di processi, fornito ad esempio nel Pacchetto Microsoft HPC o in un middleware HPC simile, che li distribuisce in parallelo su uno o più computer operanti in un cluster HPC.
- **Nodo Cluster** è un dispositivo destinato all'esecuzione di Applicazioni HPC Cluster o all'erogazione di servizi di pianificazione dei processi per Applicazioni HPC Cluster.

2. DIRITTI SULL'UTILIZZO

- Cessione delle Licenze a un Server.** Il produttore o l'installatore ha determinato un dato numero di licenze software e ha ceduto tali licenze al server con cui è stato distribuito il software. Ai sensi del presente contratto Microsoft concede al licenziatario il diritto di installare ed eseguire un certo numero di istanze del software server su un server. Prima di eseguire istanze del software server nel server, il licenziatario dovrà determinare il numero di licenze core necessarie per ciascun server e cedere tali licenze core al server come descritto di seguito. Il licenziatario dovrà assicurarsi di aver ricevuto il numero appropriato di licenze con il server. Con la presente licenza il licenziatario ottiene in licenza 16 core; licenze core aggiuntive potranno essere incluse nella confezione del server del produttore o dell'installatore. È possibile trovare una o più etichette con la dicitura "Certificato di Autenticità" ("Certificate of Authenticity" o "COA") affisse al server e/o alla confezione del software del produttore o dell'installatore; in tali etichette sarà

indicato il numero totale di licenze core cedute al server dal produttore o dall'installatore. Il licenziatario potrà avere necessità di acquistare licenze software server aggiuntive per eseguire le proprie istanze del software server. Le licenze aggiuntive acquistate presso il produttore o l'installatore saranno soggette alle presenti condizioni di licenza. Le licenze acquistate presso altre fonti saranno soggette alle condizioni fornite con le licenze stesse.

- b. Determinazione del Numero di Licenze Necessario.** Per ottenere in licenza un server, il licenziatario dovrà ottenere in licenza tutti i core fisici. La licenza non serve per i core fisici disabilitati all'uso da un sistema operativo; tale esenzione non riduce il numero minimo di licenze core richieste, indicato nel presente Articolo. Per ciascun server sono richieste almeno 16 licenze core. Per ciascun processore fisico sono richieste almeno 8 licenze core. Qualora il numero di core fisici nel server superi il requisito minimo di 16 licenze core, il licenziatario dovrà disporre di altre licenze core a copertura dei core fisici aggiuntivi.
- c. Cessione del Numero Necessario di Licenze al Server.** La licenza software viene ceduta in modo definitivo al server con il quale è stato acquistato il software. Tale server è il server con licenza per tutte le licenze. Il licenziatario non potrà cedere le stesse licenze core a più di un server. Una partizione hardware o un blade è considerato un server separato.

d. Esecuzione di Istanze del Software Server

Windows Server Standard

- i. Per ogni server al quale ha ceduto il numero necessario di licenze core come stabilito all'Articolo 2.b, il licenziatario potrà eseguire ogni singola volta:
- un'istanza del software server in un ambiente fisico del sistema operativo,
 - fino a due istanze del software server in ambienti virtuali del sistema operativo (solo un'istanza per ambiente virtuale del sistema operativo) e
 - qualsiasi numero di ambienti del sistema operativo istanziati come Contenitori di Windows Server.
- ii. Qualora il licenziatario esegua contemporaneamente tutte le istanze autorizzate, l'istanza del software server in esecuzione nell'ambiente fisico del sistema operativo può essere utilizzata solo per:
- eseguire software di virtualizzazione dell'hardware;
 - fornire servizi di virtualizzazione dell'hardware;
 - eseguire software per la gestione e la manutenzione degli ambienti del sistema operativo sul server con licenza.

- iii. Qualora il licenziatario desideri eseguire istanze aggiuntive del software server come stabilito ai paragrafi 2.d.i e 2.d.ii, dovrà acquistare una nuova licenza per il server come descritto all'Articolo 2.b.

Windows Server Datacenter

- i Per ogni server al quale ha ceduto il numero necessario di licenze core come stabilito all'Articolo 2.b, il licenziatario potrà eseguire ogni singola volta:
- un'istanza del software server nell'ambiente fisico del sistema operativo,
 - un numero qualsiasi di istanze del software server in ambienti virtuali del sistema operativo (solo un'istanza per ambiente virtuale del sistema operativo) e
 - qualsiasi numero di ambienti del sistema operativo istanziati come Contenitori di Windows Server.

- e. **Ripartizionamento del Server.** Il licenziatario potrà riassegnare le licenze su un componente hardware singolo prima del periodo sopra indicato nei casi seguenti:

- i processori fisici vengono riallocati da una partizione hardware con licenza a un'altra;
- vengono create due o più partizioni da una sola partizione hardware con licenza;
- viene creata una partizione da due o più partizioni hardware con licenza

a condizione che (i) prima del ripartizionamento ogni partizione hardware disponga di una licenza completa e che (ii) il numero totale di processori fisici, core fisici e licenze core rimanga invariato.

- f. **Esecuzione di Istanze del Software Aggiuntivo.** Il licenziatario può eseguire o utilizzare in altro modo un numero qualsiasi di istanze del software aggiuntivo elencato nel sito Web specificato di seguito, in ambienti fisici o virtuali del sistema operativo su un numero qualsiasi di dispositivi. Il licenziatario può utilizzare software aggiuntivo esclusivamente con il software server. Per un elenco di software aggiuntivo, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/additionalsoftware).

- g. **Creazione e Archiviazione di Istanze nei Server o nei Supporti di Archiviazione del Licenziatario.** Per ogni licenza server acquistata il licenziatario potrà creare e archiviare un numero qualsiasi di istanze del software su uno qualsiasi dei propri server o supporti di memorizzazione. Questo al solo scopo di esercitare il diritto di eseguire istanze del software in base a una qualsiasi delle licenze di cui dispone, secondo le modalità descritte nei diritti sull'utilizzo applicabili (ad esempio, non potrà distribuire istanze a terzi).

- h. **Programmi Microsoft Inclusi.** Il software contiene altri programmi Microsoft. Le presenti condizioni di licenza si applicano all'utilizzo di tali programmi da parte del licenziatario.

3. REQUISITI AGGIUNTIVI PER LE LICENZE E/O DIRITTI SULL'UTILIZZO

a. Licenze CAL (Client Access License) per Windows Server 2016

- i. Il licenziatario dovrà acquistare la licenza CAL appropriata e cederla a ogni dispositivo o utente che accede direttamente o indirettamente a istanze del server. Una partizione hardware o un blade sono considerati un dispositivo separato.

Le licenze CAL consentono di accedere alle istanze delle versioni precedenti, ma non delle versioni successive, del software server. Nel caso in cui acceda a istanze di una versione precedente, il licenziatario potrà utilizzare le licenze CAL corrispondenti a tale versione. Il licenziatario non necessita di una CAL per:

- alcuno dei server autorizzati a eseguire istanze del software server;
- un massimo di due dispositivi o utenti che accedono alle istanze del software server esclusivamente per amministrarle;
- un'istanza in esecuzione in un ambiente fisico del sistema operativo utilizzata esclusivamente per:
 - eseguire software di virtualizzazione dell'hardware;
 - fornire servizi di virtualizzazione dell'hardware;
 - eseguire software per la gestione e la manutenzione degli ambienti del sistema operativo sul server con licenza.
- qualsiasi utente o dispositivo che accede ai Carichi di Lavoro Web;
- qualsiasi utente o dispositivo che accede a un Carico di Lavoro HPC.

- ii. Alcune funzionalità del software server richiedono licenze CAL aggiuntive, come indicato di seguito:

- Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016: licenza CAL per Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016.
- Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services: licenza CAL per Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services.

- iii. **Tipi di Licenze CAL.** Esistono due tipi di licenza CAL: un tipo per i dispositivi e un tipo per gli utenti. Ogni licenza CAL per dispositivo autorizza un dispositivo, utilizzato da un utente qualsiasi, ad accedere alle istanze del software server sui server con licenza. Ogni user CAL (licenza di accesso da parte dell'utente) consente a un utente, che utilizza un dispositivo qualsiasi, di accedere a istanze del software server sui server con licenza. Il licenziatario può utilizzare una combinazione di licenze CAL per dispositivo e user CAL.
- iv. **Riassegnazione di Licenze CAL.** Il licenziatario potrà:
- riassegnare definitivamente una licenza CAL per dispositivo da un dispositivo a un altro oppure una user CAL da un utente a un altro o
 - riassegnare temporaneamente una licenza CAL per dispositivo a un dispositivo temporaneo quando il dispositivo principale è guasto oppure una user CAL a un utente temporaneo quando l'utente principale è assente.
- v. **Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016.** In aggiunta a una licenza CAL per Windows Server 2016, il licenziatario dovrà acquistare una licenza CAL per Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016 per ogni utente o dispositivo che (i) accede, in modo diretto o indiretto, alla funzionalità Servizi Desktop Remoto, (ii) accede, in modo diretto o indiretto, al software server per ospitare un'interfaccia utente grafica mediante la funzionalità Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016 o altra tecnologia o (iii) accede alla funzionalità Multipoint Services. Per ulteriori informazioni sulle licenze CAL per Servizi Desktop Remoto Windows Server 2016, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/windowsrds).
- vi. **CAL per Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services.** In aggiunta a una licenza CAL per Windows Server 2016, il licenziatario dovrà acquistare una licenza CAL per Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services per ogni utente o dispositivo che acceda direttamente o indirettamente alla funzionalità Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services.

vii. Il software server può essere utilizzato sia in modalità "Per Dispositivo o Per Utente", che in modalità "Per Server". In modalità "Per Dispositivo o Per Utente" il licenziatario deve disporre di una licenza CAL per Windows Server 2016 per ciascun dispositivo o utente che acceda direttamente o indirettamente a istanze del software server nei server con licenza. In modalità "Per Server" il licenziatario deve possedere e dedicare esclusivamente a un'istanza del software server tante licenze CAL per Windows Server 2016 quanti sono i dispositivi e gli utenti che possono accedere contemporaneamente, direttamente o indirettamente, a tale istanza. Il licenziatario potrà cambiare la modalità solo una volta da "per server" a "per dispositivo o per utente". In tal caso, il licenziatario conserverà lo stesso numero di CAL per Windows Server 2016.

b. Multiplexing. Hardware o software utilizzato dal licenziatario per:

- raggruppare le connessioni,
- reindirizzare informazioni,
- ridurre il numero dei dispositivi o degli utenti che accedono direttamente al software o lo utilizzano,
- ridurre il numero dei dispositivi o degli utenti gestiti direttamente dal software,

(talvolta indicato come "multiplexing" o "pooling"), non riduce il numero di licenze di qualsiasi tipo delle quali il licenziatario necessita.

c. Componenti dei Tipi di Carattere. Durante l'esecuzione del software il licenziatario potrà utilizzare i relativi tipi di carattere per visualizzare e stampare il contenuto. Il licenziatario potrà solo:

- incorporare i tipi di carattere nel contenuto come consentito dalle restrizioni relative all'incorporamento dei tipi di carattere; e inoltre
- scaricarli temporaneamente in una stampante o altro dispositivo di output per la stampa del contenuto.

d. Icone, immagini e suoni. Durante l'esecuzione del software il licenziatario potrà utilizzare, ma non condividere, le icone, le immagini, i suoni e il contenuto multimediale. Le immagini, i suoni e il contenuto multimediale di esempio forniti con il software sono destinati a un utilizzo esclusivamente non commerciale da parte del licenziatario.

- e. **Nessuna Separazione del Software Server.** Il licenziatario non deve separare il software server per utilizzarlo in più di un ambiente del sistema operativo ai sensi di una licenza singola, se non espressamente consentito. Tale disposizione si applica anche nel caso in cui gli ambienti di sistema operativo si trovino sullo stesso sistema hardware fisico.
- f. **Numero Massimo di Istanze.** Il software o l'hardware potrà limitare il numero di istanze del software server eseguibili sugli ambienti fisici o virtuali del sistema operativo del server.
- g. **Funzionalità Aggiuntive.** Microsoft potrà fornire funzionalità aggiuntive per il software. Potrebbero essere applicabili altre condizioni di licenza e costi aggiuntivi.
- h. **Installazione di Nano Server.** Per distribuire l'opzione relativa all'installazione di Nano Server è necessario un Contratto Multilicenza Microsoft valido con la copertura Software Assurance attiva per Windows Server sul Server con Licenza.

4. **ATTIVAZIONE OBBLIGATORIA.** L'attivazione associa l'utilizzo del software a un dispositivo specifico. Durante l'attivazione il software potrà inviare a Microsoft informazioni sul software e sul dispositivo. Tali informazioni includono la versione, la lingua e il codice Product Key del software, l'indirizzo IP del dispositivo e le informazioni risultanti dalla configurazione hardware del dispositivo. Per ulteriori informazioni, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/mandatoryactivation). Utilizzando il software il licenziatario acconsente alla trasmissione di queste informazioni. Qualora sia in possesso di regolare licenza, il licenziatario ha il diritto di utilizzare la versione del software installata durante il processo di installazione fino al momento consentito per l'attivazione. **Qualora il software non sia stato attivato, il licenziatario non ha alcun diritto di utilizzarlo dopo il periodo consentito per l'attivazione.** Ciò è necessario per evitare l'utilizzo di copie non concesse in licenza. **Il licenziatario non è autorizzato a ignorare o eludere l'attivazione.** Qualora il dispositivo sia connesso a Internet, il software può connettersi automaticamente a Microsoft per l'attivazione. Il licenziatario potrà anche attivare il software manualmente tramite Internet o per telefono. In tal caso, potrebbero essere addebitati, da parte degli operatori, i costi della connessione a Internet e della telefonata. Alcune modifiche apportate ai componenti del computer del licenziatario o al software stesso potrebbero richiedere di attivare nuovamente il software. **Il software potrà continuare a visualizzare promemoria relativi all'attivazione finché il licenziatario non eseguirà l'operazione.**

5. CONVALIDA

- a. Di tanto in tanto vengono eseguiti l'aggiornamento e la convalida del software oppure viene richiesto il download delle funzionalità di convalida del software. La convalida consente di verificare che il software sia stato attivato e disponga di una regolare licenza. La convalida consente inoltre di utilizzare alcune funzionalità del software o di ottenere vantaggi aggiuntivi. Per ulteriori informazioni, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/genuine).
- b. Durante la verifica di una convalida il software invierà a Microsoft informazioni sul software e il dispositivo. Tali informazioni includono la versione e il codice Product Key del software, nonché

l'indirizzo IP del dispositivo. Microsoft non utilizza tali informazioni per individuare o contattare il licenziatario. Utilizzando il software il licenziatario acconsente alla trasmissione di queste informazioni. Per ulteriori informazioni sulla convalida e su quanto viene inviato durante una verifica, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/genuineprivacy).

c. Se, dopo una verifica della convalida, si rileva che il software non dispone di una regolare licenza, la sua funzionalità potrebbe risentirne. Ad esempio, il licenziatario potrebbe:

- avere la necessità di attivare nuovamente il software o
- ricevere promemoria per ottenere una copia con regolare licenza del software

o potrebbe non essere in grado di:

- utilizzare o continuare a utilizzare alcune funzionalità del software oppure
- ottenere determinati aggiornamenti da Microsoft.

d. Il licenziatario può ottenere gli aggiornamenti solo per il software ricevuto da Microsoft o da fonti autorizzate.

6. **DIRITTO ALLA PROTEZIONE DEI DATI PERSONALI; SERVIZI BASATI SU INTERNET.** Microsoft fornisce servizi basati su Internet insieme al software, e potrà cambiarli o annullarli in qualsiasi momento.

a. **Consenso all'Utilizzo dei Servizi Basati su Internet.** Alcune delle funzionalità software inviano o ricevono dati quando vengono utilizzate. In alcuni casi il licenziatario non riceverà alcuna comunicazione separata riguardante la connessione. Il licenziatario potrà disattivare queste funzionalità oppure scegliere di non utilizzarle. Accettando il presente contratto e utilizzando le funzionalità, il licenziatario accetta che Microsoft possa raccogliere, trattare e divulgare i dati nella modalità descritta nell'Informativa sulla Privacy Microsoft (aka.ms/winserverprivacy) ed eventualmente nella documentazione dell'utente associata alle funzionalità software (aka.ms/winserverdata).

7. **TECNOLOGIA DI ARCHIVIAZIONE DEI DATI.** Il software server può includere la tecnologia di archiviazione denominata Database Interno di Windows. I componenti del software server utilizzano questa tecnologia di archiviazione dei dati. Il licenziatario non potrà utilizzare questa tecnologia o accedervi diversamente ai sensi del presente contratto.

8. **AMBITO DI VALIDITÀ DELLA LICENZA.** Il software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al licenziatario solo alcuni diritti di utilizzo del software. Il produttore o l'installatore e Microsoft si riservano tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge applicabile, il licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente concessi nel presente contratto. Nel far ciò, il licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Per ulteriori

informazioni, il licenziatario può fare riferimento alla documentazione del software. Il licenziatario non potrà:

- aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software;
- decompilare o disassemblare il software, fatta eccezione per i casi in cui tali attività siano espressamente consentite, entro una data misura, dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione;
- utilizzare i file e i componenti del software in un altro sistema operativo o applicazione in esecuzione su un altro sistema operativo;
- eseguire un numero di copie del software maggiore di quello specificato nel presente contratto o consentito dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione;
- pubblicare il software per consentirne la duplicazione da parte di altri;
- concedere il software in noleggio, leasing o prestito né
- utilizzare il software per fornire hosting di servizi commerciali.

I diritti per accedere al software in un dispositivo qualsiasi non autorizzano il licenziatario a implementare alcun brevetto Microsoft o altra proprietà intellettuale Microsoft nel software o nei dispositivi che accedono a tale dispositivo.

9. **COPIA DI BACKUP.** Il licenziatario può eseguire una copia di backup dei supporti di memorizzazione del software. Il licenziatario può utilizzare tale copia esclusivamente per creare istanze del software.
10. **CAMPIONE DIMOSTRATIVO. VIETATA LA VENDITA ("Not for Resale" o "NFR").** Il licenziatario non potrà vendere software che rechi l'etichetta "Campione Dimostrativo. Vietata la vendita" ("Not for Resale" o "NFR").
11. **SOFTWARE "EDIZIONE EDUCATION" ("Academic Edition" o "AE").** Per utilizzare il software contrassegnato come "Edizione Education" ("Academic Edition" o "AE"), il licenziatario dovrà essere un "Utente Education Qualificato". Per determinare se è un Utente Education Qualificato, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/academicedition) o contattare la consociata Microsoft del proprio Paese.
12. **DOWNGRADE.** Aniché creare, memorizzare e utilizzare il software, per ogni istanza autorizzata il licenziatario potrà creare, memorizzare e utilizzare una versione precedente delle seguenti edizioni del software:

Windows Server Standard

- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials

- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Sistema Operativo Windows HPC Server

Windows Server Datacenter

- Windows Server Datacenter
- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Sistema Operativo Windows HPC Server

Il presente contratto si applica all'utilizzo delle versioni precedenti delle edizioni elencate qui sopra. Per evitare ogni dubbio, scegliendo questa opzione di downgrade: (i) il licenziatario non avrà il diritto di creare, archiviare o utilizzare un numero maggiore di istanze del software rispetto al numero consentito dal presente contratto e (ii) dovrà acquistare licenze per tutti i core nel server fisico in conformità all'Articolo 2 del presente contratto. Qualora la versione precedente includa componenti diversi non trattati nel presente contratto, le condizioni relative a tali componenti della versione precedente di queste edizioni si applicheranno all'utilizzo degli stessi da parte del licenziatario. Né il produttore o l'installatore né Microsoft sono obbligati a fornire al licenziatario versioni o altre edizioni. In qualsiasi momento il licenziatario può sostituire una versione o un'edizione precedente con la presente versione ed edizione del software.

- 13. PROVA DELLA LICENZA ("Proof of License" o "POL").** Qualora il licenziatario abbia acquistato il software sul server, un disco o altro supporto di memorizzazione, la prova della licenza è costituita dall'etichetta Microsoft originale con la scritta "Certificato di Autenticità" ("Certificate of Authenticity" o "COA") fornita con il server. Per essere valida, l'etichetta dovrà essere affissa al server o comparire sulla confezione del software del produttore o dell'installatore. Le etichette con la dicitura "Certificato di Autenticità" ("Certificate of Authenticity" o "COA") per le licenze aggiuntive saranno affisse alla confezione dal produttore o dall'installatore. Se il licenziatario riceve l'etichetta in qualsiasi altro

modo, la copia non è valida. Il licenziatario dovrà conservare l'etichetta sul server e la confezione con l'etichetta per dimostrare di avere la licenza per utilizzare il software. Per identificare il software Microsoft originale, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/genuine).

- 14. TRASFERIMENTO A TERZI.** Il licenziatario potrà trasferire il software direttamente a un terzo solo unitamente al server con licenza, a tutte le etichette con la dicitura "Certificato di Autenticità" ("Certificate of Authenticity" o "COA"), alle eventuali licenze aggiuntive incluse inizialmente nel server e al presente contratto. Prima del trasferimento, tale parte dovrà accettare l'applicazione del presente contratto al trasferimento e all'utilizzo del software. Il licenziatario non potrà conservare alcuna istanza del software a meno che non resti in possesso anche di un'altra licenza per il software.

Nessuna disposizione del presente contratto vieta il trasferimento di software nella misura consentita ai sensi della legge applicabile, qualora il diritto di distribuzione sia stato esaurito.

- 15. COMUNICAZIONE RELATIVA AGLI STANDARD VIDEO H.264/AVC, MPEG-4 E AGLI STANDARD VIDEO VC-1.** Il presente software potrà includere le tecnologie di decodifica H.264/AVC, MPEG-4 e/o VC-1. MPEG LA, L.A.C. impone la comunicazione seguente:

IL PRESENTE PRODOTTO È CONCESSO IN LICENZA AI SENSI DELLE LICENZE PER IL PORTAFOGLIO DI BREVETTI VIDEO H.264/AVC, MPEG-4 PARTE 2 E VC-1 PER L'UTILIZZO PERSONALE E NON COMMERCIALE DA PARTE DI UN CONSUMATORE AL FINE DI (i) CODIFICARE VIDEO IN CONFORMITÀ AGLI STANDARD SOPRA SPECIFICATI ("STANDARD VIDEO") E/O (ii) DECODIFICARE VIDEO AVC, MPEG-4 PARTE 2 E VC-1 CODIFICATI DA UN CONSUMATORE IMPEGNATO IN UN'ATTIVITÀ PERSONALE E NON COMMERCIALE E/O RICEVUTI DA UN FORNITORE DI VIDEO AUTORIZZATO A FORNIRE TALI VIDEO. NESSUNA LICENZA VIENE CONCESSA O SARÀ IMPLICITA PER QUALSIASI ALTRO UTILIZZO. ULTERIORI INFORMAZIONI SONO DISPONIBILI SUL SITO WEB DI MPEG LA, L.L.C. ALL'INDIRIZZO www.mpegla.com.

- 16. ADOBE FLASH PLAYER.** Il software include Adobe Flash Player, concesso in licenza ai sensi delle condizioni di Adobe Systems Incorporated, disponibili all'indirizzo (aka.ms/adobeflash). Adobe e Flash sono marchi o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi.
- 17. PROGRAMMI DI TERZI.** Il software potrà includere programmi di terzi che il produttore o l'installatore, non i terzi, concede in licenza al licenziatario ai sensi delle condizioni stabilite nel presente contratto. Eventuali comunicazioni per i programmi di terzi sono incluse solo a scopo informativo.
- 18. LIMITAZIONI RELATIVE ALL'ESPORTAZIONE.** Il software è soggetto alle leggi e ai regolamenti in vigore negli Stati Uniti in materia di controllo dell'esportazione. Il licenziatario dovrà attenersi a tutte

le leggi e a tutti i regolamenti locali e internazionali applicabili al software in materia di controllo dell'esportazione. Tali leggi includono limitazioni circa le destinazioni, gli utenti finali e l'utilizzo finale. Per ulteriori informazioni, il licenziatario potrà visitare la pagina (aka.ms/exporting).

19. **SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO.** Per le opzioni di supporto, il licenziatario potrà contattare il produttore o l'installatore, utilizzando il numero di telefono fornito insieme al software. Per gli aggiornamenti e i supplementi ottenuti direttamente da Microsoft, Microsoft erogherà i servizi di supporto tecnico come descritto all'indirizzo (aka.ms/mssupport).
20. **INTERO ACCORDO.** Il presente contratto, inclusa la garanzia che segue, e le condizioni per i supplementi, gli aggiornamenti, i servizi basati su Internet e i servizi di supporto tecnico utilizzati dal licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software e ai servizi di supporto tecnico.
21. **LEGGE APPLICABILE**
- a. **Stati Uniti.** Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto è disciplinato e interpretato esclusivamente in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applica ai reclami aventi ad oggetto gli inadempimenti contrattuali, indipendentemente dai principi in materia di conflitto di legge. Tutti gli altri reclami, inclusi quelli aventi ad oggetto inadempimenti della normativa a tutela dei consumatori, inadempimenti delle norme in materia di concorrenza sleale e l'illecito civile, saranno disciplinati dalla legge dello Stato di residenza del licenziatario.
- b. **Al di fuori degli Stati Uniti.** Qualora il licenziatario abbia acquistato il software in qualsiasi altro Paese, il presente contratto è disciplinato dalle leggi di tale Paese.
22. **EFFETTI GIURIDICI.** Il presente contratto descrive determinati diritti. Al licenziatario potranno essere concessi altri diritti ai sensi della legge del Paese di residenza. Il licenziatario potrebbe, inoltre, vantare ulteriori diritti direttamente nei confronti della parte da cui ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica i diritti del licenziatario che la legge del suo Paese di residenza non consente di modificare.
- Canada.** Il licenziatario può scegliere di interrompere la ricezione di aggiornamenti disattivando la funzionalità di aggiornamento automatico oppure l'accesso a Internet. Il licenziatario dovrà fare riferimento alla documentazione del prodotto per informazioni su come disattivare gli aggiornamenti per il dispositivo o il software in uso.
23. **LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ ED ESCLUSIONE DI DANNI.** Ad eccezione di un eventuale rimborso che il produttore o l'installatore potrà fornire, il licenziatario non può richiedere il risarcimento per eventuali altri danni, inclusi danni consequenziali, speciali, indiretti o incidentali oppure per lucro cessante.

Questa limitazione si applica a:

- qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o i programmi di terzi e
- reclami relativi a inadempimento contrattuale, inadempimenti della garanzia o delle condizioni, responsabilità oggettiva, negligenza o altro illecito civile, nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui:

- la riparazione, la sostituzione o il rimborso del software non risarcisca completamente il licenziatario di eventuali perdite oppure
- il produttore, l'installatore o Microsoft sia stato informato o avrebbe dovuto essere informato della possibilità del verificarsi di tali danni.

Poiché alcuni stati non ammettono l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni incidentali o consequenziali, la limitazione o le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili al licenziatario. Tale inapplicabilità può essere dovuta anche al fatto che il Paese di residenza del licenziatario non consente l'esclusione o la limitazione di danni incidentali, conseguenti o di altro tipo.

GARANZIA LIMITATA

- A. GARANZIA LIMITATA.** Qualora il licenziatario si attenga alle istruzioni, il software funzionerà in sostanziale conformità a quanto descritto nel materiale Microsoft che il licenziatario riceve con il software.

Il termine "garanzia limitata" fa riferimento alla garanzia espressa fornita dal produttore o dall'installatore. Tale garanzia viene fornita in aggiunta agli altri diritti e rimedi riconosciuti al licenziatario in base alla legge, inclusi i diritti e i rimedi previsti in conformità alle garanzie di legge stabilite ai sensi della Legge locale per la Tutela dei Consumatori.

- B. PERIODO DI VALIDITÀ DELLA GARANZIA; DESTINATARIO DELLA GARANZIA; DURATA DI EVENTUALI GARANZIE IMPLICITE.** La garanzia limitata ha una validità di 90 giorni dalla data in cui il software è stato acquistato dal primo utente. Qualora il licenziatario riceva supplementi, aggiornamenti o il software sostitutivo durante i 90 giorni di garanzia, essi saranno garantiti per il rimanente periodo di validità della garanzia o per 30 giorni, a seconda del termine più lontano nel tempo. Qualora il primo utente trasferisca il software, il periodo rimanente della garanzia si applicherà al cessionario.

Nella misura consentita dalla legge, eventuali garanzie o condizioni implicite restano in vigore esclusivamente per il periodo di validità della garanzia limitata. Alcuni paesi non consentono

limitazioni circa la durata delle garanzie implicite, pertanto queste limitazioni potrebbero non essere applicabili al licenziatario. Potrebbero inoltre non essere applicabili al licenziatario in quanto in alcuni paesi possono non essere consentite limitazioni sulla durata di una garanzia o condizione implicita.

- C. ESCLUSIONI DALLA GARANZIA.** La presente garanzia non si applica nel caso in cui i problemi derivino da azioni (o da omissioni) del licenziatario, da azioni di terzi o da eventi al di fuori del ragionevole controllo del produttore, dell'installatore o di Microsoft.
- D. RIMEDI PER INADEMPIMENTO DELLA GARANZIA.** Il produttore o l'installatore, a propria scelta, potrà (i) riparare o sostituire il software senza alcun costo aggiuntivo oppure (ii) accettare la restituzione del software unitamente al server rimborsando l'eventuale importo pagato dal licenziatario. Il produttore o l'installatore potrà inoltre riparare o sostituire i supplementi, gli aggiornamenti e il software sostitutivo oppure rimborsare l'eventuale importo pagato dal licenziatario. Il licenziatario potrà contattare il produttore o l'installatore per conoscere le modalità di rimborso. Questi sono gli unici rimedi del licenziatario relativi all'inadempimento della garanzia limitata.
- E. DIRITTI DEI CONSUMATORI.** Il presente contratto non modifica gli eventuali diritti dei consumatori riconosciuti al licenziatario dalla legge locale.
- F. PROCEDURE PER LA GARANZIA.** Il licenziatario potrà contattare il produttore o l'installatore per informazioni su come ottenere l'assistenza prevista dalla garanzia del software. Per ottenere il rimborso, il licenziatario deve attenersi alle modalità di restituzione definite dal produttore o dall'installatore.
- G. ESCLUSIONE DI ALTRE GARANZIE.** La garanzia limitata è l'unica garanzia diretta concessa dal produttore o dall'installatore e da Microsoft. Dal produttore o dall'installatore e da Microsoft non vengono fornite altre garanzie o condizioni espresse. Nella misura consentita dalla legge locale, il produttore o l'installatore e Microsoft escludono eventuali garanzie implicite di commerciabilità (qualità non inferiore alla media), adeguatezza per uno scopo specifico e non violazione di diritti di terzi. Qualora, nonostante la presente esclusione, le leggi locali riconoscano al licenziatario eventuali garanzie o condizioni implicite, i rimedi del licenziatario descritti nella clausola Rimedi per Inadempimento della Garanzia troveranno comunque applicazione, nella misura consentita dalle leggi locali.

SOLO PER L'AUSTRALIA. Il termine "garanzia limitata" fa riferimento alla garanzia fornita dal produttore o dall'installatore. Questa garanzia viene fornita in aggiunta agli altri diritti e rimedi riconosciuti al licenziatario in base alla legge, inclusi i diritti e i rimedi previsti in conformità alle garanzie di legge stabilite ai sensi della Australian Consumer Law. I beni Microsoft sono accompagnati da garanzie la cui esclusione ai sensi della Australian Consumer Law non è consentita. Il licenziatario è autorizzato a ottenere una sostituzione o un rimborso in caso di guasto grave e un indennizzo per qualsiasi altra perdita o danno ragionevolmente prevedibile. Il licenziatario è anche autorizzato a richiedere la riparazione o la sostituzione dei beni qualora la loro qualità non sia accettabile e il guasto non venga considerato grave. I beni presentati per essere riparati potranno

essere sostituiti con beni ricondizionati dello stesso tipo, invece che riparati. Per la riparazione dei beni potranno essere utilizzate parti rigenerate.

H. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ ED ESCLUSIONE DI DANNI PER INADEMPIMENTO DELLA GARANZIA. La clausola relativa a limitazione di responsabilità ed esclusione di danni si applica alle violazioni della presente garanzia limitata.

Oltre agli specifici diritti conferiti dalla presente garanzia, il licenziatario potrebbe beneficiare di altri diritti, variabili da stato a stato. Il licenziatario potrebbe, inoltre, beneficiare di altri diritti che variano da Paese a Paese.

EULAID:T1S_SR_2_ED_SRVDC_O_it-it/EULAID:T1S_SR_2_ED_SRVSTD_O_it-it